

# wrc bet

&lt;div class=&quot;hwc kCrYT&quot; style=&quot;padding-bottom:12px;padding-top:0px&quot;&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;a data-ved=&quot;2ahUKEwihwv38mDAXDEUQIHRByAvIQFnoECAEQBQ&quot; href=&quot;{href}&quot;&gt;&lt;span&gt;&lt;div&gt;Powered by IGN Wiki Guides&lt;/div&gt;&lt;/span&gt;&lt;/a&gt;&lt;/div&gt;&lt;div&gt;&lt;table&gt;&lt;thead&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;Single-Player&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;Polled&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;Average&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/thead&gt;&lt;tbody&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;Main Story&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;186&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;6h 14m&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;Main + Extras&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;35&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;9h 59m&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;Completionist&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;16&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;33h 59m&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;All PlayStyles&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;237&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;/div&gt;8h 40m&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;&lt;/div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;a data-ved=&quot;2ahUKEwihwv38mDAXDEUQIHRByAvIQFnoECAEQBw&quot; href=&quot;{href}&quot;&gt;&lt;div&gt;&lt;span&gt;&lt;div&gt;&lt;span&gt;How long is Call of Duty: Vanguard? - HowLongToBeat&lt;/span&gt;&lt;/div&gt;&lt;/span&gt;&lt;/div&gt;&lt;span&gt;&lt;div&gt;howlongtobeat : game&lt;/div&gt;&lt;/span&gt;&lt;/div&gt;&lt;/a&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;div class=&quot;hwc kCrYT&quot; style=&quot;padding-bottom:12px;padding-top:0px&quot;&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Van guard&#39;s multiplayer mode introduces a new game mode to the series, titled &quot;&lt;span&gt;Champion Hill&lt;/span&gt;&quot;, a successor to the mode &quot;Gunfight&quot;, a 2v2 arena mode previously featured in Call of Duty: Modern Warfare and Call of Duty: Black Ops Cold War.&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;a data-ved=&quot;2ah