

super sete

u bundle App deve representar uma compilação no simulador do seu app. Depois de executar no simulador iOS no Xcode, você pode encontrar o pacote App no final das atividades de desenvolvimento.

Características importantes do App Store:

- o App deve ser desenvolvido em Objective-C ou Swift.
- o App deve ser assinado com uma chave privada.
- o App deve ser submetido para aprovação.
- o App deve ser submetido para aprovação.
- o App deve ser submetido para aprovação.

Como desenvolver um App para o App Store:

1. Criar um novo projeto no Xcode.
2. Escolher o tipo de projeto (App, GameKit, etc.).
3. Escolher o idioma (Português, Inglês, etc.).
4. Escolher o tamanho do app (iPhone, iPad, etc.).
5. Escolher o tipo de assinatura (Individual, Organization, etc.).
6. Escolher o tipo de distribuição (Ad Hoc, Development, Production, etc.).
7. Escolher o tipo de entrega (App Store, TestFlight, etc.).
8. Escolher o tipo de entrega (App Store, TestFlight, etc.).
9. Escolher o tipo de entrega (App Store, TestFlight, etc.).
10. Escolher o tipo de entrega (App Store, TestFlight, etc.).

Como fazer isso:

- 1. Criar um novo projeto no Xcode.
- 2. Escolher o tipo de projeto (App, GameKit, etc.).
- 3. Escolher o idioma (Português, Inglês, etc.).
- 4. Escolher o tamanho do app (iPhone, iPad, etc.).
- 5. Escolher o tipo de assinatura (Individual, Organization, etc.).
- 6. Escolher o tipo de distribuição (Ad Hoc, Development, Production, etc.).
- 7. Escolher o tipo de entrega (App Store, TestFlight, etc.).
- 8. Escolher o tipo de entrega (App Store, TestFlight, etc.).
- 9. Escolher o tipo de entrega (App Store, TestFlight, etc.).
- 10. Escolher o tipo de entrega (App Store, TestFlight, etc.).