

unibet t&c

O Google Authenticator é uma aplicação que fornece códigos de autenticação de dois fatores para ajudar a proteger suas contas online. Para obter o código do Google Authenticator, siga os seguintes passos:

1. Baixe e instale o aplicativo Google Authenticator em seu dispositivo móvel. O aplicativo está disponível gratuitamente na App Store para dispositivos iOS e no Google Play Store para dispositivos Android.

2. Configure o Google Authenticator com sua conta online. A configuração geralmente envolve a varredura de um código QR usando o aplicativo no seu dispositivo móvel. As etapas específicas podem variar conforme exigido pela plataforma online.

3. Após a configuração, o Google Authenticator fornecerá automaticamente um novo código de seis dígitos a cada 30 segundos.

É importante notar que o código do Google Authenticator deve ser mantido em sigilo e não compartilhado com ninguém. Em caso de perda ou roubo do dispositivo móvel, recomendamos desativar a autenticação de dois fatores na conta online e assim que possível, reconfigurar o Google Authenticator com novo dispositivo móvel.

Um código de dados pode ser enviado por texto, e-mail, emoji, ícones de dados ou imagens de dadinhos.

Um rolo de dados. Esta é uma ferramenta de dados online, fornece uma animação 3D graciosa. Você pode configurar o número de dados, o padrão, o número de dados, o número máximo de dados; 6. Animação 3D é apenas uma referência. Ele gera um número aleatório puro primeiro e depois mostra a animação. Os números mostrados pelos dados foram gerados a partir de uma API javascript nativa que poderia fornecer um número realmente aleatório. Em unibet t&c nosso teste, esta é a melhor maneira de gerar um número aleatório para os dados. Animação 3D foi conseguida pelo método "CSS3", suporte apenas para navegadores modernos, incluem Chrome, Edge e Firefox. Navegadores antigos serão degradados para imagens estáticas 2D. Isso é uma questão de probabilidade. Se você estiver rolando dois dados, a chance de resultados duplicados