

O O bet365

urned -killer Mr., voordhees ein which he waS portrayed by Ari Lehman;

Creatable By

tor Miller de with contributions from Ron Kurz (Sean S). Jo

e Voorakis 80'sa Serial

lasher: web1.pdx2u : 1-amottolinha ; jassonvoreshense {KO} Andrew's

sing

rimore to13ath. 2 frikey o-13the Part 2. 3FritterThe 1

2to Parte III? 4 Monsite me

O O bet365

article

No mundo do design e da programa, voc pode ter ouvid

o os termos "1", "2", "e", "3

x". Esses termos se relacionam com a resolu, das imag

ens e O O bet365rela com a tela O O bet365 O O bet365 que elas ser

7;o exibidas. Vamos quebrar esse mistrio e explain as diferenas entr

e eles.

Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um "1";

, refere-se a uma imagem com resolu padro. Essa #2

33; a resolu b;sica para dispositivos e monitores mais antigos

ou de baixa resolu.

J; as imagens de alta resolu levam O O bet365 O O bet36

5 conta telas de dispositivos com densidade de pixels maior do que a densidade d

e polgonos de dispositivos tradicionais, para que as imagens renderizadas

n;o fiquem distorcidas ou pixeladas. Essas imagens possuem fatores de escal

a maiores do que 1.0. Conhe;a melhor as diferenas entre elas;

t;

ul

li&strong"2": Essas imagens possuem um

fator de escala de 2.0 e s;o duas vezes maiores O O bet365 O O bet365 dimens

ões lineares quando comparadas a imagens "1";

Isso significa que, por exemplo, uma imagem de 100x100 pixels em "i";

"1"; seria de 200x200 pixels como "2";

;

li&strong"3": Imagens com escala fator

3.0 tem um tamanho tr;s vezes maior O O bet365 O O bet365 dimens

eaes quando comparadas a imagens "1";

a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixels em "i";

seria de 300x300 pixels como "3";

ul

No contexto do desenvolvimento iOS, "1": "2x&