

# 7games aplicativo ferramenta

<p> : Rocket-league-free-to-play-faq-a5720120137243 Voc#234; pode partici

par do lobby por: 1</p>

<p>oting up Rocket liga. 2 Seleccionando jogar a partir da tela #128737;

principal do menu. 3</p>

<p>nam jogo privado e seleccionando Join jogo particular: 4 A partir daqui,

voc#234; pode</p>

<p>r o nome e</p>

<p></p></div>

<h2>7games aplicativo ferramenta</h2>

<article>

<p>Voc#234; est#225; desenvolvendo uma aplica#231;#227;o incr#237;vel

e deseja obter feedback de usu#225;rios antes do lan#231;amento oficial? Test

Flight #233; a ferramenta perfeita para isso! Neste artigo, voc#234; vai apren

der <strong>como conseguir o c#243;digo do TestFlight</strong> e di

stribuir seu aplicativo para testes pr#233;vios.</p>

<h2>1. TestFlight Overview</h2>

<p>TestFlight #233; uma ferramenta simples e eficaz fornecida pela App St

ore Connect que permite que os desenvolvedores distribuam suas aplica#231;#245

es para testes antes do lan#231;amento oficial. Com ele, #233; poss#237;vel

enviar vers#245;es de teste para os chamados #171;testers internos#187; (memb) Tj T\*

<h2>2. Adicionar informa#231;#245;es de teste</h2>

<p>Para come#231;ar, #233; necess#225;rio inserir as informa#231;#245

es do aplicativo e do teste,

como:</p>

<ul>

<li>Nome da vers#227;o de teste</li>

<li>Nota de rodap#233;</li>

<li>Vers#245;es m#237;nimas do SO</li>

</ul>

<h2>3. Adicionar testers internos</h2>

<p>Ap#243;s inserir as informa#231;#245;es b#225;sicas, agora #233; h

ora de adicionar os testers internos:</p>

<ol>

<li>Entre7games aplicativo ferramenta7games aplicativo ferramenta #171;Te

sters Internos#187;.</li>

<li>Clique7games aplicativo ferramenta7games aplicativo ferramenta #171;+

#187; para adicionar.</li>

<li>Procure por e-mails de contato ou nome e confirme.</li>

</ol>

<h2>4. Adicionar testers externos</h2>

<p>No momento7games aplicativo ferramenta7games aplicativo ferramenta que

desejar um feedback do p#250;blico7games aplicativo ferramenta7games aplicativo

ferramenta geral, adicione testers externos:</p>

<ol>

<li>V#225; at#233; a se#231;#227;o #171;Testers Externos#187;.</li>/