

O O bet365

2 dias; Próximos jogos da Seleção: Brasil tem pela frente amistosos nos EUA, Copa América e Eliminatórias. Dorival Júnior fará a próxima convocação no...

.

Amistoso da Seleção Olímpica - 2024, Amistosos 2024, Amistosos 2024, Amistosos da Seleção Brasileira Sub-17, Amistosos da Seleção Masculina Sub-20, BRICS Games...

3 dias; Esses amistosos serão as últimas oportunidades para Dorival Júnior realizar testes na equipe antes da Copa América, que começa no mesmo mês. Com...

3 dias; A seleção brasileira de futebol empatou

0 a 3 com a Espanha nesta terça-feira (26)

0 a 3 com a Espanha nesta terça-feira (26) amistoso disputado no Estádio Santiago Bernabéu...

.

Amistoso 2013 - Rio de Janeiro/RJ - Brasil. PATROCINADORES.

Seleção Brasileira. Fique por dentro de tudo que acontece no futebol brasileiro. ASSINAR.

Tite Clube de Regatas do Flamengo / Gerente

Gerentes

Regras do jogo:

Passagem: após ver a mão, cada jogador escolhe três cartas e passa-as viradas para baixo para outro jogador. Todos os jogadores têm de passar as suas cartas antes de ver as cartas que recebeu do adversário. O sentido de rotação de passagem é:

1. para o jogador à tua esquerda, 2. para o jogador à tua direita,

3. para o jogador à tua frente, 4. não se passam cartas. Esta rotação repete-se até ao fim do jogo.

Vazas: o jogador com o 2 de paus (após a passagem) joga essa carta para começar a primeira vaza. Os jogadores têm de seguir o naipe, se possível. Se um jogador não tiver cartas do naipe e jogado, pode jogar qualquer carta de outro naipe. Exceção: se um jogador não tiver paus quando se joga a primeira vaza, não pode jogar copas nem a Dama de espadas. A carta mais alta do naipe jogado ganha a vaza (não há trunfos neste jogo). O vencedor da vaza recolhe todas as cartas e inicia a vaza seguinte. Não se pode iniciar uma vaza com copas atempadas se jogar copas ou a Dama de espadas (a isto) Tj T*

essa carta para começar a primeira vaza. Os jogadores têm de seguir o naipe, se possível. Se um jogador não tiver cartas do naipe e jogado, pode jogar qualquer carta de outro naipe. Exceção: se um jogador não tiver paus quando se joga a primeira vaza, não pode jogar copas nem a Dama de espadas. A carta mais alta do naipe jogado ganha a vaza (não há trunfos neste jogo). O vencedor da vaza recolhe todas as cartas e inicia a vaza seguinte. Não se pode iniciar uma vaza com copas atempadas se jogar copas ou a Dama de espadas (a isto) Tj T*

essa carta para começar a primeira vaza. Os jogadores têm de seguir o naipe, se possível. Se um jogador não tiver cartas do naipe e jogado, pode jogar qualquer carta de outro naipe. Exceção: se um jogador não tiver paus quando se joga a primeira vaza, não pode jogar copas nem a Dama de espadas. A carta mais alta do naipe jogado ganha a vaza (não há trunfos neste jogo). O vencedor da vaza recolhe todas as cartas e inicia a vaza seguinte. Não se pode iniciar uma vaza com copas atempadas se jogar copas ou a Dama de espadas (a isto) Tj T*

essa carta para começar a primeira vaza. Os jogadores têm de seguir o naipe, se possível. Se um jogador não tiver cartas do naipe e jogado, pode jogar qualquer carta de outro naipe. Exceção: se um jogador não tiver paus quando se joga a primeira vaza, não pode jogar copas nem a Dama de espadas. A carta mais alta do naipe jogado ganha a vaza (não há trunfos neste jogo). O vencedor da vaza recolhe todas as cartas e inicia a vaza seguinte. Não se pode iniciar uma vaza com copas atempadas se jogar copas ou a Dama de espadas (a isto) Tj T*

essa carta para começar a primeira vaza. Os jogadores têm de seguir o naipe, se possível. Se um jogador não tiver cartas do naipe e jogado, pode jogar qualquer carta de outro naipe. Exceção: se um jogador não tiver paus quando se joga a primeira vaza, não pode jogar copas nem a Dama de espadas. A carta mais alta do naipe jogado ganha a vaza (não há trunfos neste jogo). O vencedor da vaza recolhe todas as cartas e inicia a vaza seguinte. Não se pode iniciar uma vaza com copas atempadas se jogar copas ou a Dama de espadas (a isto) Tj T*

essa carta para começar a primeira vaza. Os jogadores têm de seguir o naipe, se possível. Se um jogador não tiver cartas do naipe e jogado, pode jogar qualquer carta de outro naipe. Exceção: se um jogador não tiver paus quando se joga a primeira vaza, não pode jogar copas nem a Dama de espadas. A carta mais alta do naipe jogado ganha a vaza (não há trunfos neste jogo). O vencedor da vaza recolhe todas as cartas e inicia a vaza seguinte. Não se pode iniciar uma vaza com copas atempadas se jogar copas ou a Dama de espadas (a isto) Tj T*

da a qualquer altura.

Pontuação: no final de cada mão, é contado o número de copas que cada jogador recebeu; cada copa vale 1 ponto. A Da

mero de copas que cada jogador recebeu; cada copa vale 1 ponto. A Da